

Виды связей в проектных системах

Связь в системе — это то, что преобразует выход одного компонента во вход другого. В системах различают структурные и причинно-следственные связи. Структурные связи подразделяются на статические и динамические.

Статическая связь в проектных системах проявляется посредством нормативной документации, устанавливающей связь между процессами, а также ШВБ, КВБ, ОВБ и других структурных построений. Статические связи реализуются также в планировании и формировании показателей проектов. Так, плановые сроки, ресурсы и результаты определяют статические связи между разделами плана, так как в этом случае фиксируются их значения и предполагается, что «так может быть» при реализации проекта.

Динамическая связь возникает, когда информация на выходе одних процессов поступает на вход других. Например, информация, созданная в процессе инициации проекта, передается в процесс планирования. Динамическая связь подтверждает жизнеспособность статической и актуализирует ее.

Еще один пример статической и динамической связи в управлении проектами. В процессе планирования проекта устанавливается связь между структурой работ и структурой ресурсов (сколько и какие ресурсы необходимы для выполнения конкретных работ) — это статическая связь. Когда проект начинает исполняться, происходит фактическое поступление ресурсов в подпространства проекта — работы, выделение энергии, массы ресурсов и информации. Связь между ресурсами и работами становится динамической.

Причинно-следственные связи проявляются в разных аспектах. Например, такая связь происходит при практической реализации проектов, когда задержка результатов одних работ (причина) не позволяет начать другие работы (следствие). Причинно-следственные связи между показателями образуются также, когда при исполнении проекта возникнет ситуация, при которой необходимые ресурсы не поступили в полном объеме, и поэтому сроки завершения работ увеличились, цены на ресурсы повысились — возросли затраты и т.д. Изменение параметров одних объектов (причина) ведет к изменению параметров других объектов (следствие).